

**Kursus****2 dage**

Nr. 11770 A

**DKK 10.999**

ekskl. moms

**Dato**

19-09-2024

14-11-2024

07-04-2025

**Sted**

Taastrup

Taastrup

Taastrup

## Grundbegreber og modellering med UML 2.5

Lær at forstå og anvende OO-grundbegreberne og de mest brugte UML-diagrammer. På kurset opnår du et generelt kendskab til alle UMLs diagramtyper. Ligesom du lærer at foretage grundlæggende OO-modellering og deltage i udarbejdelsen og review af OO-modeller.

Skal du være en aktiv del af et OO-udviklingsprojekt, kræver det, at du har en forståelse af de objektorienterede grundbegreber samt kendskab til, hvordan de kan anvendes til modellering. Det er får du på kurset, der forløber som en vekselvirkning mellem teori, eksempler og praktiske øvelser.

En af de store problemstillinger med udvikling af IT-løsninger er, at dem der skal lave løsningen ikke taler samme sprog som kunder og brugere. Derfor er der en risiko for, at der opstår misforståelser fra kunden, der formulerer sine krav, til den løsning, som bliver udarbejdet. Unified Modeling Language (UML) tilbyder et konsistent begrebsapparat igennem hele processen, fra forundersøgelse over udvikling af løsningen til installation og undervisning af slutbrugere.

UML (samt ArchiMate og BPMN) anbefales af Digitaliseringsstyrelsen som et anerkendt værktøj til kommunikation og dokumentation af IT projekter.

Kurset henvender sig til dig, der ønsker at lære eller genopfriske OO- grundbegreberne, eller dig som ønsker en brush-up i UML 2.0.

### Udbytte



- Få viden om OO-grundbegreberne
- Bliv introduceret til de mest brugte UML-diagrammer
- Lær at foretage grundlæggende OO-modellering
- Bliv i stand til at udarbejde reviews af OO-modeller

## Det får du på arrangementet

- Øvelser og inddragelse
- Kursusbevis
- Erfaren underviser
- Fuld forplejning
- Materiale
- Gratis parkering

## Indhold

- Grundlæggende OO-begreber
- Indkapsling og informations hiding
- Klasser og objekter
- Attributter og operationer
- Associationer og links
- Generalisering/specialisering
- Composition og delegering
- Polymorfi og dynamisk binding
- UML-notationen
- Use Case-diagrammer
- Klasse-diagrammer
- Sekvens-/collaboration-diagrammer
- Tilstands-/aktivitets-diagrammer
- Deployment-/component-diagrammer
- Sammenhæng mellem UML-diagrammerne

## Søgte du andre kurser?

[Se vores øvrige kurser indenfor IT-arkitektur.](#)



### UNDERSISER

## Flemming Hansen

Flemming har mere end 25 års erfaring med undervisning og rådgivning inden for arkitektur og design patterns. Han er certificeret instruktør og underviser indenfor Forretningsarkitektur, Enterprisearkitektur og Løsningsarkitektur. Flemming har programmeringskompetencer indenfor C#, Java og C++ og er bekendt med flere systemudviklingsmetoder såsom objektorienteret analyse og design, datamodellering, Unified Process, UML og SCRUM. Flemming har desuden arbejdet med SOA og SOA design patterns.



### UNDERSISER

## Per Dalgas Jakobsen

Per har over 27 års erfaring som systemarkitekt og udvikler. Han har stor erfaring fra såvel private som offentlige IT-arkitekturprojekter og har undervist på mange niveauer. Per er uddannet Civilingeniør M.Sc.EE.



## Har du faglige spørgsmål så kontakt



Malene Kjærsgaard

+45 72202523

[mch@teknologisk.dk](mailto:mch@teknologisk.dk)